

# Projetos em Quasar

Como estruturar pastas e componentes nos projetos

## Componentes

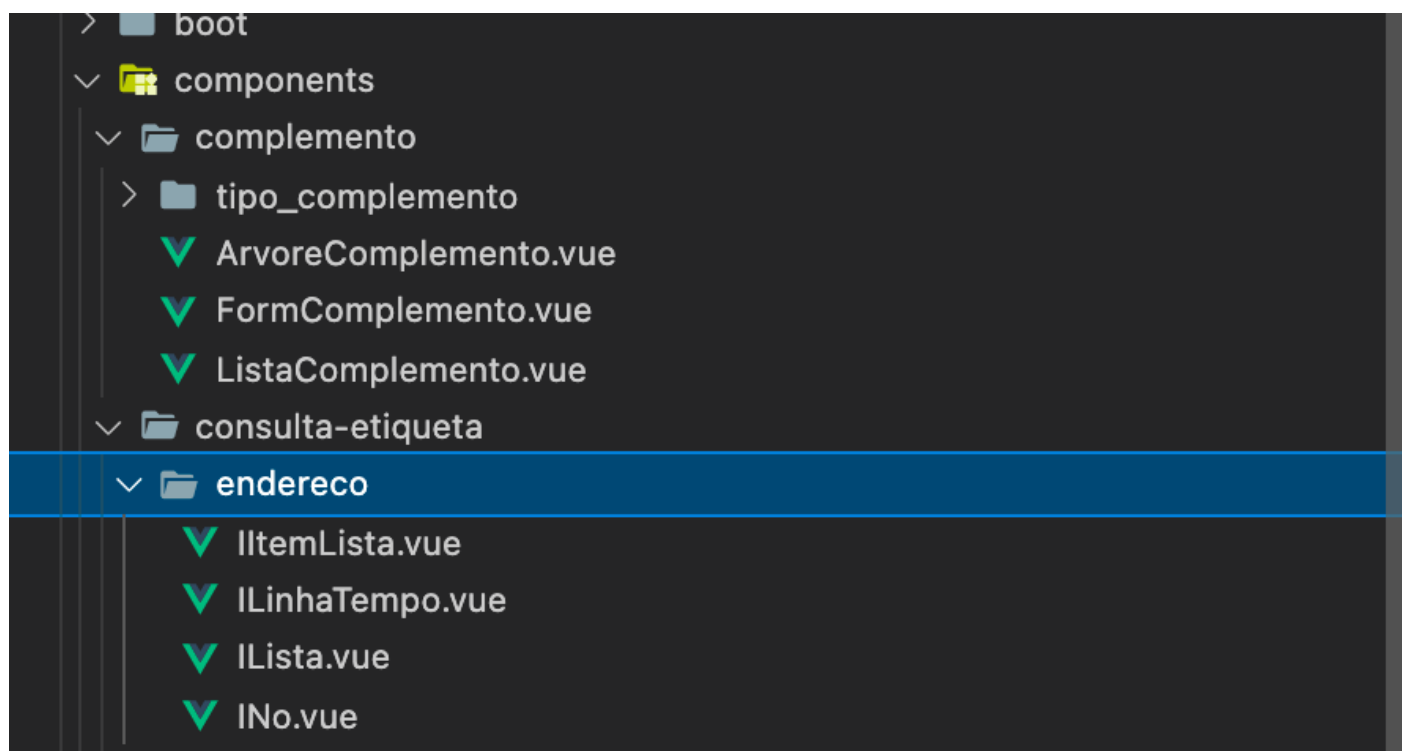
Para a nomeação dos componentes usamos a estrutura PascalCase. Quando o componente é personalizado pela equipe incluímos a letra "i" na frente

*Exemplo de componente comum: AbrirModalCaixa*  
*Exemplo de componente da illimitar: IAbrirModalCaixa*

## Pastas

Para a nomeação das pastas usamos a estrutura snake\_case

*Exemplo: minha\_pasta*



Revisão #: contagem de revisões

Criado: duração de tempo por usuário

Atualizado: duração de tempo por usuário