Motor 0.98.0 (28/03/2025)

Sincronização com versões muito mais recentes do Chromium (de 120 para 135) e do Node.js (de 21 para 23). Essas atualizações trouxeram ganhos contínuos em desempenho, segurança e acesso a novas funcionalidades da web e do JavaScript. Além de correções de bugs e melhorias de estabilidade, a sincronização com as versões mais recentes dessas tecnologias subjacentes permitiu que aplicativos se beneficiassem dos avanços mais recentes.

Chromium 135.0.7049.41

CSS Moderno

Suporte para novas propriedades (light-dark(), scrollbar-gutter, vi/vb, color-mix(), text-wrap, mask-border-width, container-type: size, scripting, view-transition-name).

APIs Web Avançadas

Implementação e melhorias em Storage Buckets, Navigation API, Pop-up API, Compute Pressure API, Declarative Shadow DOM, URLPattern, Document Picture-in-Picture API, FileSystemHandle APIs, WebTransport, WebCodecs, Origin Private File System (OPFS), WebGPU.

Foco em Segurança

Proteção contra ataques side-channel e XSS, melhorias no Site Isolation.

Developer Tools Aprimoradas

Novos painéis ("Issues", "Recorder", "CSS Overview", "Animations aprimorado") e melhorias significativas em painéis existentes para depuração e análise.

Melhorias de Desempenho

Otimizações contínuas no motor de renderização.

NodeJS v23.3.0

Atualizações da Engine V8

Incorporação das versões 12.2 e 13.0, com melhorias de performance e novos recursos JavaScript.

APIs Nativas para Interoperabilidade Web

Introdução das APIs **Blob** e **BroadcastChannel**.

Módulo de Teste Nativo Estável

Estabilização da API **node:test**.

Melhorias no Sistema de Arquivos

Otimizações de desempenho em **fs.promises** e novas opções para **FileHandle** (read, write).

Controle de Recursos

Nova API **process.setMaxRss()** para limitar o uso de memória.

Recursos Experimentais

Suporte para **Import Maps** (via flag).

Estabilidade e Correções

Foco contínuo em correções de bugs e melhorias de estabilidade nas linhas de desenvolvimento e LTS.

Evolução de Funcionalidades da v21

Aprimoramento de WebSockets nativos e outras novidades.

Revision #2
Created 2025-06-20 14:19:11 UTC by Heron Santos
Updated 2026-03-19 14:34:04 UTC by Heron Santos